

LES YEUX ROUGES

- Outil : Œil rouge - Pinceau
- Mélangeur de couches.
- Opacité d'un calque.

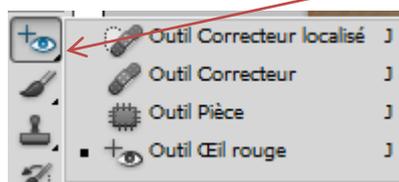
Ouvrir l'image concernée.



Agrandir l'image (Ctrl +)



Prendre l'Outil Œil rouge (J)

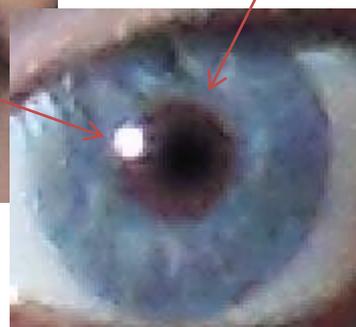


Clic Gauche sur les points rouges



Nous obtenons un résultat plutôt correct.

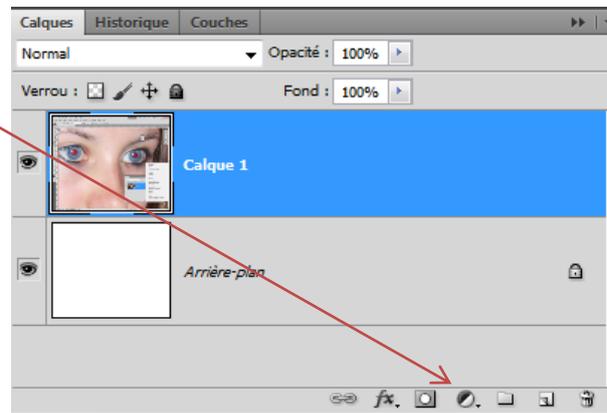
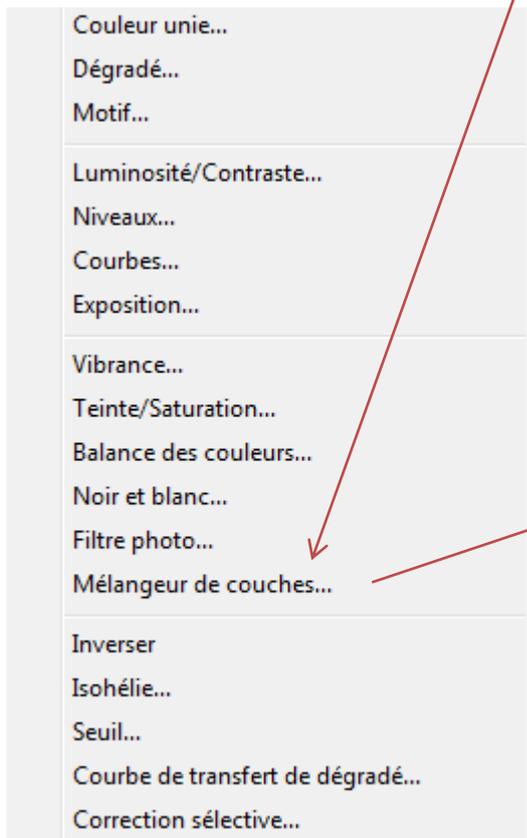
Pourtant....



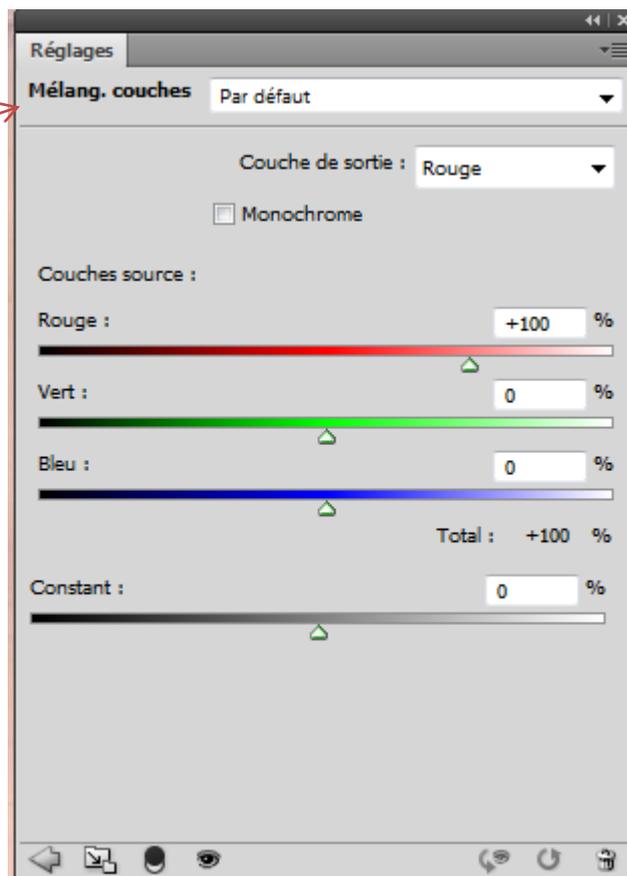
Une autre méthode plus précise va nous permettre d'avoir un résultat plus net.

Créer un calque de réglages Mélangeur de couches

Cliquer sur le cercle noir et blanc de la palette **Calques** et sélectionner **Mélangeur de couches**.



Une fenêtre s'ouvre avec certains réglages affichés.

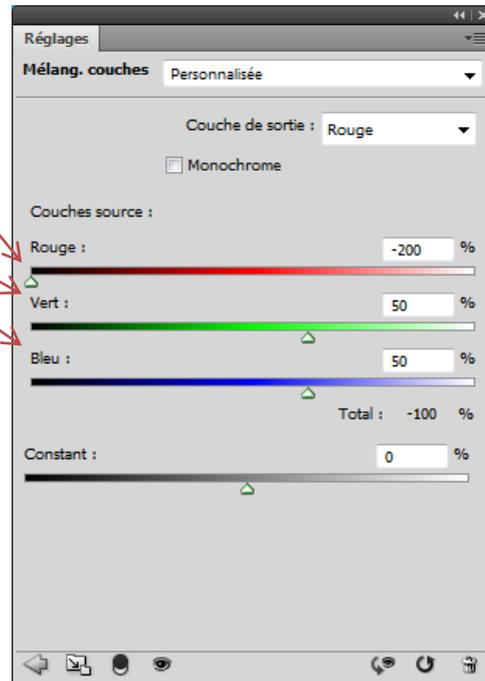


Par défaut la couche **Rouge** s'affiche avec une valeur à **100%** et les autres valeurs, **V, B**, à **0%**.

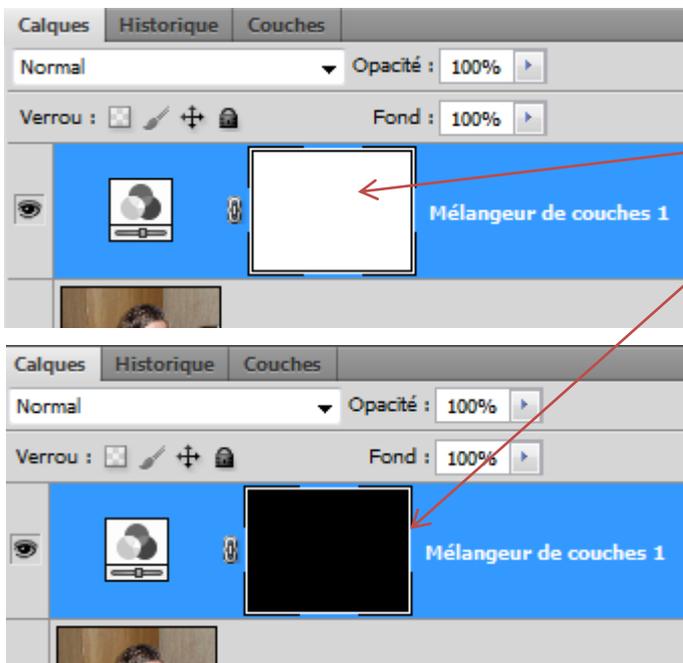
Nous allons intervenir sur ces réglages.

Glisser le curseur **Rouge** à **Gauche** toute
Le **Vert** et le **Bleu** à **50%**.

Le résultat sur notre image n'est pas top,
mais ça n'est pas fini.



Nous avons fait apparaître un **calque de réglage** au-dessus de notre **calque image**.



Il nous faut à présent occulter l'effet
du calque réglage en **noircissant le
masque de fusion**.

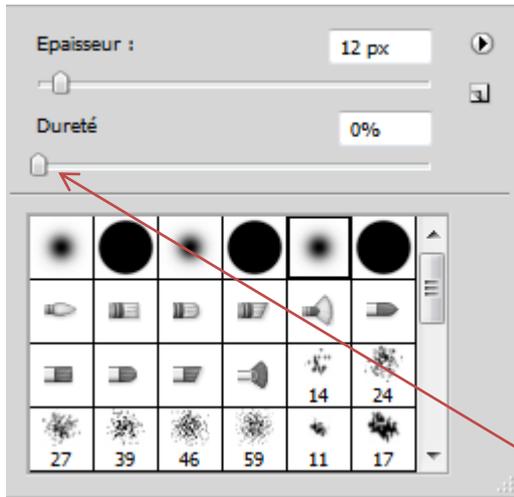
Notre image reprend ses tintes
originales



Sélectionner l'**Outil Pinceau** 

Sélectionner le **Blanc** de la palette couleur 

Appliquer cette couleur sur la zone rouge des yeux en paramétrant les valeurs du pinceau.



Donnez une dureté de "0" pour que la fusion soit douce.

Rien ne nous empêche de dépasser de la zone afin de n'avoir aucune trace de rouge, sinon il suffit de récupérer le "dépassement en inversant (X) la couleur de premier plan en **Noir**.



Mélangeur de couches.



Outil **Œil rouge**